

27.10(utorok)TŠOV

Hry na rozvoj šikovnosti

SOCHY, SOCHY PREMEŇTE SA!

Táto hra patrí medzi hudobno-pohybové hry. Deti sa v rámci nej zrýchlene pohybujú v rytme.

Hlasný úder je znamením, aby sa zastavili a napodobnili nehybnú sochu. Hýbať sa opäť začnú až vtedy, keď zaznie iný zvukový tón . V tejto hre je možné obmieňať rýchlosť behu, hudby alebo striedať aj iné druhy pohybov. Pohybové hry ako táto učia pohotovo reagovať na náhle zmeny tempa hudby, čím si rozvíjajú ich pohybové schopnosti.

MOLEKULY

Deti sa voľne pohybujú v priestore ako atómy až do chvíle, kým učiteľ nevykrične akékoľvek číslo. Následne vytvoria skupinku (molekulu) s rovnakým počtom členov ako vami vyslovené číslo. Nezaradené deti z hry vypadávajú a víťazom sa stáva dvojica, ktorá v závere tejto hry tvorí poslednú molekulu.

Honzo, Honzo koľko hodiny?

*Predtým, než sa deti pustia do hrania, je potrebné ich oboznámiť s pohybmi, ktoré v tejto hre môžu využívať – **kačacie kroky, žabie skoky a podobne.***

Deti sa postavia do radu a vpredu pred nich sa postaví vyvolávač. Jeho úlohou je zadávať povely napríklad: „Honzo, vstávaj hore!“ sa opýta: „Koľko je hodín?“ a vyvolávač odpovedá: „Dve žabie.“

Musí urobiť dve žabie skoky smerom k vyvolávačovi, ktorý potom vytiahne ďalšieho žiaka. Hra pokračuje, až kým sa niektoré z detí nedostane až k vyvolávačovi.

Príjemnú zábavu milé deti , všetko sú to hry ktoré poznáte z našej družiny, tak si ich s chuťou zahrajte.